

UNA SETTIMANA
INCREDIBILE PER
FORMARE INNOVATORI

CAMPUS NEXT!

“

LA VIA PER IMPARARE È LUNGA SE SI PROCEDE PER REGOLE,
BREVE ED EFFICACE SE SI PROCEDE PER ESEMPI.

Lucio Anneo Seneca



ADVENTURE LEARNING



LEARN



**ADVENTURE
LEARNING**



EXPLORE



PLAY



Cosa significa Innovazione?

Come nasce un'idea innovativa?

Chi sono gli innovatori?

Troviamo insieme risposte a queste domande attraverso un viaggio di scoperta di chi sono gli innovatori nella storia, e quali sono quelli oggi a noi più vicini.

Ma soprattutto... sperimentazione diretta in uno degli ambiti più vivaci dell'innovazione:

il CODING attraverso LA ROBOTICA!

EDUCARE ALL'INNOVAZIONE

La Value Proposition di ComoNExT (NExT Innovation) è un modello dirompente di diffusione dell'innovazione.

Ad essere disruptive è soprattutto il suo modello basato su ESPERIENZA e CONTAGIO.

**ENTUSIASMO,
CONDIVISIONE,
COLLABORAZIONE.**



LA GIORNATA TIPO

COME?



PUOI SCEGLIERE FRA TRE PERCORSI:

- 6 - 8 anni
- 9 - 10 anni
- 11 - 13 anni

Orari:

da lunedì a venerdì, dalle 8.30/9 alle 16.30/17

Pranzo al sacco a cura della famiglia

Costo di partecipazione: 240 euro + IVA a partecipante a settimana. Sono previsti sconti per chi partecipa a più di una settimana o per le famiglie che iscrivono più di un bambino.

IL CALENDARIO



Sett 1: dal 17 al 22 giugno

Sett 2: dal 24 al 28 giugno

Sett 3: dal 1 al 5 luglio

Sett 4: dal 8 al 12 luglio

Sett 5: dal 15 al 19 luglio

Sett 6: dal 22 al 26 luglio

Sett 7: dal 2 al 6 settembre

A COSA GIOCHIAMO?

L'INNOVAZIONE

CHE COS'È L'INNOVAZIONE, COME SI GENERA L'INNOVAZIONE, QUALI SONO I LUOGHI DELL'INNOVAZIONE.
COME SI LAVORA IN GRUPPO

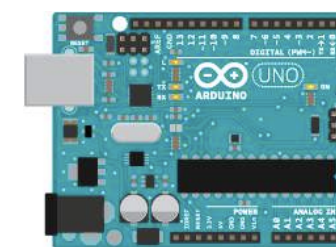
LE TECNOLOGIE



SPHERO



MICRO BIT



ARDUINO

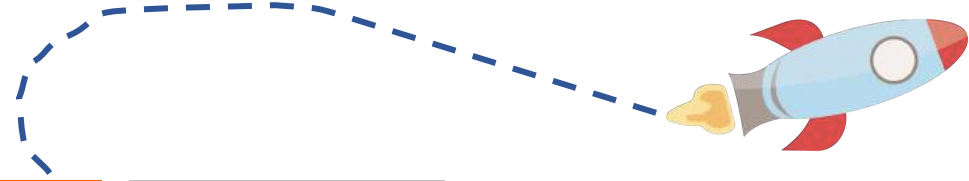
PER TUTTE LE FASCE D'ETÀ

11-13 ANNI

LA SCIENZA

LABORATORI –INTERATTIVI DI FISICA E SCIENZA PER RAGAZZI,
PER DEFINIRE LE MIGLIORI AZIONI DI ROBOTICA A PARTIRE DALLE PROPRIETÀ DEGLI ELEMENTI NATURALI
ATTIVITÀ NEL PARCO ALL'APERTO

IL FILO CONDUTTORE



LUNEDI	DIVISIONE NEI GRUPPI	A PARTIRE DALL'OGGETTO ATTIVITÀ ADATTE ALLE FASCE D'ETÀ	PRANZO E TEMPO LIBERO	A PARTIRE DALL'OGGETTO ATTIVITÀ ADATTE ALLE FASCE D'ETÀ	CONSEGNA DELL'INDIZIO
MARTEDI	L'OGGETTO VENUTO DALLO SPAZIO	IN AULA CON IL CODING TRAINER	PRANZO E TEMPO LIBERO	PROVIAMO A PROGRAMMARE!	CONSEGNA DELL'INDIZIO
MERCOLEDI	L'OGGETTO VENUTO DALLO SPAZIO	CODING APPLICATO ALLA ROBOTICA	PRANZO E TEMPO LIBERO	ROBOTICA	CONSEGNA DELL'INDIZIO
GIOVEDI	L'OGGETTO VENUTO DALLO SPAZIO	ROBOTICA APPLICATA AL TEMA DI GIOCO	PRANZO E TEMPO LIBERO	GIOCO	CONSEGNA DELL'INDIZIO
VENERDI	L'OGGETTO VENUTO DALLO SPAZIO	GARA	PRANZO E TEMPO LIBERO	SCOPERTA DELL'OGGETTO MISTERIOSO	SALUTI FINALI

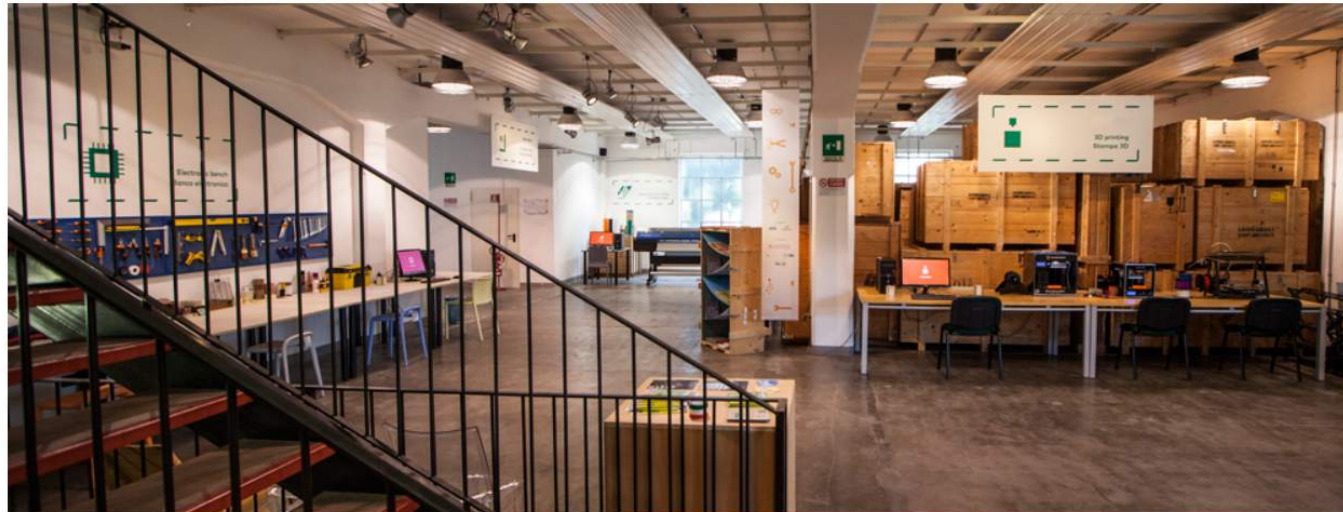
LE SETTIMANE

	GRUPPO 6-8 ANNI	GRUPPO 9-10 ANNI	GRUPPO 11-13 ANNI
PRIMA	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: MICROBIT
SECONDA	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: MICROBIT	FOCUS ON: ARDUINO
TERZA	FOCUS ON: MICROBIT	FOCUS ON: SPHERO	FAB LAB ENAIP
QUARTA	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: MICROBIT	FOCUS ON: MICROBIT
QUINTA	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: ARDUINO
SESTA	FOCUS ON: MICROBIT	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON: SPHERO
SETTIMA	FOCUS ON: SPHERO	FOCUS ON MICROBIT	FAB LAB ENAIP

PER IL GRUPPO 11-13

tomake

laboratorio officina



IN COLLABORAZIONE CON
ENAIP Lombardia, CANTÙ

2 giorni di laboratorio Munari
FABLAB (STEAM)
pullman 17 posti fornito da Enaip Cantù

<http://www.tomakefablab.it/>



“

L'ARMA PIÙ POTENTE SULLA TERRA È L'ANIMO UMANO
IN PREDA ALL'ENTUSIASMO.

Ferdinand Foch



PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI

Per ricevere maggiori dettagli su programmi, attività e strumenti

comunicazione@comonext.it

donetti@comonext.it

raimondi@comonext.it